

¡Descubre!

todas nuestras razas

y diviértete al 100%

Conoce los animales, las especies, y las razas ganaderas, los productos **100% raza autóctona** y la importancia de la ganadería en nuestro país.





¡ Descubre! todas nuestras razas y diviértete al 100%



EL JUEGO DEL RUGBY DE LAS RAZAS

El rugby de las razas está planteado como el juego del pañuelo. Se juega mediante el uso de varias cintas/pañuelos de colores (según las distintas especies) que tienen que ir atados a un cinturón o cordel a la cintura. Cada color de pañuelo/cinta es una especie diferente (si no se tiene los mismos colores que hay planteados en las tablas, se puede jugar con otros) y cada color (especie) tiene sus razas diferentes. No es obligatorio que aparezcan todas las razas pero cuanto más variedad, mejor. Sugerimos que los nombres de las razas se escriban con un rotulador negro sobre las distintas cintas/pañuelos. Ver listado de razas en Anexo.

Funcionamiento del juego

1º.- El grupo se divide en grupos de 5 ó 6 alumnos, supervisados por un profesor.

2º.- Cada grupo tiene que tener un cinturón (o algo que haga la función de cinturón) para poder colgar las cintas o los pañuelos de colores a la cintura. Como sugerencia, se puede poner alguna cinta o pañuelo de color blanco u otro color que no sea de los cinco de las especies para que sirva de trampa para despistar durante el transcurso del juego. Los alumnos van detrás de los pañuelos/cintas según los colores que previamente se han customizado con el nombre de cada raza escrito en rotulador. Tener en cuenta que si no se juega con todas las razas no importa, el juego funciona igual. Cada color es una especie diferente (cabras, ovejas, vacas, aves, cerdos) y el alumno tendrá que ver qué raza tiene el pañuelo que ha cogido e ir a buscar sus puntos en las tablas de puntuación

3º.- El grupo escoge un líder que será el alumno al que se le pone el cinturón con los pañuelos/cintas colgando y el resto de alumnos del grupo son los que corren detrás de él para conseguir el máximo de puntos. Cada pañuelo es una raza y cada raza tiene unos puntos, cuando vayan consiguiendo los pañuelos y chequeen de qué raza es, tienen que ir a buscar sus puntos en las fichas de esa especie en la plantilla de fichas que se guiarán por el color por lo que, desde el inicio del juego tiene que quedar muy claro qué color de cinta/pañuelo corresponde a un color de tabla.

El profesor que esté con el grupo tiene que ir dando las instrucciones y será el responsable de las fichas de puntos. Por ejemplo, dirá a los alumnos que persigan a las cabras (tienen que ir detrás del pañuelo/cinta verde o el que se haya estipulado en el inicio del juego)/ o a las vacas (pañuelo rojo o el que sea)... Como en el juego del pañuelo, cada pañuelo/cinta representará una especie y en el pañuelo verán el sello de la raza que han conseguido que les dará sus puntos e irán acumulando fichas (puntos). Ganará el que más puntos consiga según el pañuelo que coja (siguiendo una tabla de puntos diseñada por colores y especie).

4º.- Una vez hayan acabado, el profesor empezará con la transferencia de conocimiento que, con la ayuda de las tablas de puntuación y pañuelos/cintas, irá revisando los conceptos de las especies y las razas autóctonas.

Materiales necesarios para la actividad

- Tablas de fichas de puntuación por especies y razas. Hay que imprimir todas las tablas y recortar las “fichas” de puntos para poder jugar.

Hay 5 tablas diferentes por colores. La tabla roja pertenece a la especie **Bovina**, la verde pertenece a la **Caprina**, la naranja pertenece a la **Ovina**, la rosa pertenece a la **Porcina** y la amarilla a la **Aviar**. Cada color de cintas/pañuelos tiene que corresponder a una tabla.

Ejemplo de tabla para la especie **Bovina**.



- Se necesitan pañuelos/cintas de colores diferentes.





- Cinturón/cordel para atar a la cintura donde irán colgados los pañuelos/cintas.

